

Zunächst acht grundlegende Tipps:

1. Bereiten Sie sich gut vor. Wenn Sie die Utensilien (Ballons, Preise usw.) während der Feier erst zusammensuchen müssen, werden die Gäste schnell ungeduldig.
2. Halten Sie eine bunte Vielfalt bereit, so dass für jeden Geschmack das Richtige dabei ist.
3. Schneiden Sie die Spiele auf den Stil der Hochzeit zu. Bei einer Polterhochzeit können Sie ausgelassener sein als bei einer Hochzeit im Luxushotel. Beim klassischen Empfang sind Spiele fehl am Platz!
4. Spiele sollen die Stimmung heben und sie nicht zerstören. Passen Sie also immer einen günstigen Moment ab, ein Spiel zu beginnen. Zum Beispiel, wenn gerade etwas die „Luft raus ist“ und die Gäste sich langweilen.
5. Kündigen Sie die Spiele an, damit keiner der Gäste „überraumpelt“ wird. Durch eine kurze Einleitung wecken Sie die Neugier der Anwesenden. Sie brauchen sie dann nicht zum Spielen zu überreden.
6. Achten Sie während des Spiels darauf, dass die Stimmung, nachdem sie ihren Höhepunkt erreicht hat, nicht abflaut. Ein kurzer Witz zwischendurch lockert die Atmosphäre.
7. Zwingen Sie niemanden mitzuspielen! Wer nicht mitspielen will, darf sitzenbleiben und sich an den Spielen erfreuen!
8. Bedenken Sie auch, dass nicht unbedingt alle geplanten Spiele tatsächlich durchgeführt werden müssen. Ist die Stimmung gut und das Eis zwischen den Gästen gebrochen, sollten Sie die Feier nicht für Spiele unterbrechen. Genießen Sie die Party!

Weitere exklusive Expertentipps
finden Sie im Buch «Die Hochzeitsprofis».



Blätterteigspiel

Vorbereitung:

pro Runde zwei Zeitungen wirt durcheinanderbringen, am besten dicke Wochenendausgaben

Ablauf:

Zwei Konkurrenten sollen schnellstmöglich je eine Zeitung ordnen und glätten, Erster ruft «fertig». Liegen alle Blätter richtig, hat er gewonnen, wenn nicht, gewinnt der Gegner.

Mumie mit Hut

An diesem Spiel können beliebig viele Paare teilnehmen. Pro Paar werden zwei Rollen mittelstarkes Toilettenpapier und ein Hut benötigt. Eine Person jedes Zweierteams stellt sich mit an den Körper gepressten Armen stocksteif hin. Der andere Spieler soll nach dem Startzeichen seinen Partner von unten nach oben einwickeln. Reißt das Papier, kann es neu angesetzt werden. Wer es als Erster schafft, dass von der Mumie, der noch zum Schluss der Hut aufgesetzt werden muss, nur noch die Schuhe zu sehen sind, ist der Sieger.

Mit verbundenen Augen Kleider anziehen

Jedem mitspielenden Paar werden erst einmal die Augen verbunden. Dann legt man vor jedes Paar zwei Kleiderberge (Ober- und Unterbekleidung bunt gemischt), und zwar vor die Damen Herren- und vor die Herren Damenbekleidung. Nach dem Abtasten der «Gegenstände» muss jeder die Bekleidung anziehen. Wer zuerst fertig ist und alle Kleidungsstücke verwendet hat, kann sich als Sieger feiern lassen.

Herz aufnähen

Es werden drei bis vier Pärchen gesucht. Die Damen setzen sich auf einen Stuhl. Jedes Paar erhält ein Stoffherz sowie Nadel und Faden. Den Damen werden die Augen verbunden. Jetzt nehmen sie ihre Männer «übers Knie» und nähen ihnen blind das Stoffherz auf die Hose. Wer ist zuerst fertig? Welches ist am schönsten genäht? Dafür kann es kleine Preise geben. Übrigens: Wer den Herren die Hose nicht ruinieren möchte, bittet diese vorher, ein Paar kurze Boxer-Shorts überzuziehen.

Hochzeitsquiz

Bei diesem Quiz können alle Hochzeitsgäste mitmachen. Vorher muss das Hochzeitsquiz schriftlich vorbereitet und kopiert werden – für jeden Gast ein Exemplar. Sie können nach den unterschiedlichsten Dingen fragen, zum Beispiel dem Alter der Braut, der Schuhgröße des Bräutigams, nach Lieblingsfarben, Sternzeichen, Gerichten und Vorlieben. Wenn die Bögen ausgefüllt sind, werden sie eingesammelt und ausgewertet. Für jede richtig beantwortete Frage gibt's einen Punkt. Die Gewinner erhalten «wertvolle» Preise – zum Beispiel eine Dose Ravioli, einen Lolli oder eine Wundertüte!

Das Bettlaken-Herz

Dies ist ein kurzes Spiel, um das Brautpaar auf Trab zu halten. Als Vorbereitung benötigt man ein Bettlaken, das nicht mehr gebraucht wird. Darauf wird nun ein großes Herz gemalt. In das Herz können die Namen des Brautpaares und das Hochzeitsdatum geschrieben werden. Das Herz sollte fast so groß wie das Bettlaken werden. Aus folgendem Grund: Das Brautpaar bekommt 2 Nagelscheren überreicht und darf damit das Herz ausschneiden, um dann durch das entstandene «Loch» zu klettern. Das ausgeschnittene Herz könnte danach herumgegeben werden, so dass sich jeder mit Filzstift oder Stoffmalstift darauf verewigen kann.

Säuglings-Spiel

Vorbereitung:

Nuckelflaschen mit Schnuller, Teilnehmer: etwa 6 bis 8 Herren

Als Kleinkind war man ja noch an einen Schnuller gewöhnt, aber heute? Die Nuckelflaschen (der Inhalt muss nicht unbedingt Milch sein) werden an die Teilnehmer verteilt. Auf Kommando versucht jeder, so schnell wie möglich seine Flasche auszutrinken. Dem Sieger winkt natürlich ein Preis.

Flaschen-Spiel

Vorbereitung:

leere Flaschen, ein Band, an dem ein Bleistift befestigt ist

An dem Spiel nehmen etwa 4 bis 6 Männer teil. Jeder von ihnen bekommt das Band mit dem Bleistift an das Gesäß gebunden; dabei sollte man darauf achten, dass das Band nicht zu lang ist. Nun nehmen die Männer Aufstellung, und zwar mit dem Rücken zum Publikum. Jeder muss seine Beine etwas spreizen, zwischen den Beinen wird eine Flasche postiert. Das Spiel kann beginnen: Die Teilnehmer müssen nun versuchen, den Bleistift in die Flasche zu bugsieren, ohne dabei die Hände zu benutzen. Dem Sieger winkt wie immer ein Preis.

Beine-Raten

Teilnehmer:

6 Herren und das Brautpaar

Die Braut muss bei diesem Spiel durch Tasten die Beine bzw. Füße ihres Mannes erkennen. Vorher werden ihr die Augen verbunden. Die Herren krepeln die Hosenbeine hoch und die Braut beginnt nun, die Beine abzutasten (ob sie wohl die Beine ihres Mannes erkennt?). Bei diesem Spiel muss man ein wenig die Beweglichkeit der Mitspieler beachten, zum Beispiel kann man die Beine der Herren auf einen Stuhl stellen, damit sie etwas höher stehen.

Dalli-Klick

Kategorie:

Ratespiel. Einfach, aber mit ein wenig Vorarbeit verbunden.

Beim Dalli-Klick-Spiel werden zunächst das Brautpaar und dessen Väter, Mütter und weitere Verwandte/ Bekannte an einen Tisch geholt (maximal 8 Personen). Dann bildet man Paare, die während des Spiels miteinander gegen die anderen Paare antreten werden. Sie sollen verschiedene Gegenstände erraten, die mit einem Diaprojektor teils verdeckt eingeblendet werden. Für jeden erratenen Gegenstand gibt es einen Punkt (in Form eines Schokoladengoldtalers, Marzipanschweinchens o. Ä.). Der Sieger des Spiels erhält einen Preis.

Vorbereitungen:

Um das Spiel überhaupt durchführen zu können, müssen zunächst einige Fotos von interessanten, komischen oder bedeutsamen Gegenständen angefertigt werden. Dazu sollte man bereits einige Wochen zuvor mit Kamera bewaffnet in die Wohnung des Hochzeitspaares «eindringen» (am besten durch einen kurzfristigen Kaffeenachmittag zu bewältigen, wo einer der Besucher unbemerkt die benötigten Fotos schießen kann). Der leichteste Weg ist, die Gegenstände ca. drei- bis viermal in möglichst gleicher Einstellung zu fotografieren. Nach Entwicklung und Rahmung schneidet man aus schwarzem Papier Teilstücke in der Größe des Dias aus. Nun legt man das Papier auf das Dia und wählt den sichtbaren Bereich des ersten Bildes aus, den man daraufhin ausschneidet. Bei den weiteren Aufnahmen geht man genauso vor, allerdings wird der sichtbare Ausschnitt jeweils ein wenig vergrößert.

Für das Spiel werden des Weiteren benötigt:

- a) ein Moderator (möglichst eine Person, die mehr als drei Worte pro Stunde über die Lippen bringt)
- b) ein Diaprojektor (evtl. ein Zweitgerät zur Sicherheit)
- c) eine Leinwand (falls keine weiße Wand vorhanden ist)
- d) Wertmarken für gewonnene Spiele (z. B. Schokoladengoldtaler)
- e) ein Geschenk für den Sieger bzw. das Siegerpaar
- f) Tröten für die Mitspieler (besonders belustigend wirken Tröten mit Papierschlauch, die sich beim Hineinpusten entrollen)
- g) Nummerierte Plaketten für die Paare (zur besseren Identifizierung)

Geld oder Liebe

Kategorie:

Ratespiel. Etwas umfangreicher in der Vorbereitung, für einen Helfer mit Bastelerfahrung aber kein Problem.

In Anlehnung an die bekannte Spielshow werden Paare gebildet (natürlich einschließlich des Hochzeitspaares), die Begriffe erraten müssen. Diese Begriffe werden für die Zuschauer gut sichtbar eingeblendet und müssen von diesen nur durch Gestik und Mimik dargestellt werden. Zum Schluss erfolgt eine Abstimmung zum Paar des Abends, bei der – natürlich nach vorheriger Absprache mit dem Publikum – das Brautpaar gewählt wird.

Vorbereitungen:

Die wichtigste Vorbereitung besteht in der Konstruktion eines Gestells, hinter dem die Teilnehmer postiert werden und das zugleich über ihren Köpfen die Ratebegriffe aufnimmt. Das Gestell sollte von der Form her ähnlich wie ein Kasperletheater oder Fernseher aussehen (also eine Fläche bieten, durch die das Paar auf das Publikum schaut). Am oberen Rand der Durchsichtfläche sollte eine Halterung für größere Papp- oder Holzflächen angebracht sein. Die zu erratenden Begriffe werden mit großen Buchstaben auf langgezogene Schilder gemalt und während des Spiels in die Halterung gesteckt (natürlich nur für das Publikum sichtbar). Für die Abstimmung zum Schluss sollte man eine Tafel vorbereiten, die die Namen der Kandidaten in einer Tabelle aufzeigt. Die Tabelle sollte zudem horizontal und vertikal nummeriert sein (am besten eine Seite Ziffern, andere Seite Buchstaben).

Für das Spiel werden des Weiteren benötigt:

- a) ein Moderator
- b) ein Preis für das Siegerpaar

Werbung erkannt?

Kategorie:

Ratespiel. Erfordert einige Ideen zur erfolgreichen Umsetzung, dafür keine oder nur geringe Materialkosten.

Das Brautpaar soll anhand eines Ratespiels bekannte Werbesendungen erraten. Dazu werden dem Brautpaar ca. 5 verschiedene Werbesendungen in Form kleiner Schauspiele präsentiert, die zu erraten sind.

Beispiel 1:

Duracell-Werbung: Vier Personen stellen sich nebeneinander auf und fangen an zu laufen (auf der Stelle, unter gleichzeitigem Einsatz der Arme). Nach und nach lassen die Bewegungen aller Personen bis auf eine nach. Zum Schluss bleibt eine Person übrig, die ohne Probleme weiterläuft.

Beispiel 2:

Hamburg-Mannheimer-Werbung: Nachgespielt wird ein typisches Tischgespräch mit einem Versicherungsnehmer und dem allseits bekannten Versicherungsfachmann Herr Kaiser.

Vorbereitungen:

Bei diesem Spiel ist ein wenig Ideenreichtum gefragt. Dazu sollte man einen kleinen Arbeitskreis gründen, der zunächst einige Werbesendungen verfolgt und anschließend eine Auswahl umzusetzender Werbesendungen festlegt.

Diese sollten so gewählt werden, dass sie auch vom Brautpaar ohne große Mühen erkannt werden können. Als zusätzlichen Gag kann man zwei Personen auf Stühlen vor dem Brautpaar positionieren, denen man einen Luftballon auf den Kopf setzt (mit einer Schur befestigt). Auf diesen Luftballon müssen die Teilnehmer des Spiels tippen, um im Anschluss die Lösung zu nennen. Beim Antippen gibt der Luftballontragende einen Ton von sich.

1, 2 oder 3

Kategorie:

Effektvolles Ratespiel, das aber einige Vorbereitungen erfordert.

In Anlehnung an die erfolgreiche Kindersendung werden drei Gruppen gebildet (inklusive Hochzeitspaar). Den Teilnehmern werden farbige Bänder umgehängt, um ihre Gruppe zu kennzeichnen. Jeder Teilnehmer erhält eine Säule, in der er gewonnene Kugeln ablegen kann. Drei weitere Teilnehmer erhalten einen Umhang mit einer großen Zahl (1, 2 oder 3) und einer Lichterkette (Weihnachtslichterkette), die die dargestellte Zahl umrandet und bei Bedarf über einen Schalter eingeschaltet werden kann. Vor den drei Lichterkettenhaltern werden für jede Zahl Felder ausgewiesen. Nun werden den Teilnehmern Fragen gestellt, die es in einer festgelegten Zeit zu beantworten gilt (Beispiele: Wann verlobte sich die Mutter der Braut mit ihrem Ehemann?

Oder: Die erste Reise des Trauzeugen XY ging nach 1, 2 oder 3?).

Vorbereitungen:

- a) Benennung eines Moderators, der die Sendung gut kennt
- b) Säulenherstellung: aus Pappe mit sichtbarem Schlitz, PVC (weniger geeignet, da deutlich umweltbelastend) oder anderen Materialien, die klare Sicht auf alle gewonnenen Kugeln gewähren. Als Kugeln kann man zum Beispiel Tischtennisbälle, Tennisbälle oder Boccia-Kugeln verwenden.
- c) Basteln: Tafeln mit großen Zahlen, eine Umhängemöglichkeit und eine an- und ausschaltbare Lichterkette (Elektriker notwendig!)
- d) Erstellung eines Frage-/Antwortkataloges

Bräutigamtest

Kategorie:

Ratespiel. Einfach umzusetzen (mehr ein Gag), praktisch keine Vorbereitung nötig.

Zunächst werden einige männliche Hochzeitsteilnehmer aus dem Publikum auf die Tanzfläche geholt. Dann werden der Braut die Augen verbunden. Nun müssen alle Männer ihre Waden freimachen. Dem Ehemann wird ein Fell um die Waden gebunden. Die Aufgabe der Braut besteht nun darin, die Beine des Ehemanns unter allen Beinpaaren zu erkennen.

Vorbereitungen:

Folgende Gegenstände müssen für die Durchführung des Spiels beschafft werden:

- a) ein Fell für den Bräutigam (oder ein anderes Material, das sich deutlich von gewöhnlicher Männerhaut unterscheidet)
- b) eine Brille oder ein Tuch, um der Braut die Augen zu verdecken

Ehetauglichkeitstest

Kategorie:

Ratespiel. Je nach Umfang mit ziemlich viel Aufwand verbunden.

Das Hochzeitspaar sitzt auf zwei Stühlen, die gegenüber postiert sind. Ein Moderator stellt dem Hochzeitspaar eine Frage und nennt im Anschluss jeweils drei verschiedene Antworten. Nun müssen beide Partner jeder für sich die treffendste Antwort auswählen. Sollten die Antworten der beiden nicht übereinstimmen, werden Minuspunkte vergeben. Alternativ wird in einen Spezialeimer Wasser eingefüllt, der nach Beendigung (mit Gag) über dem Kopf der Braut entleert wird.

Vorbereitungen:

Für dieses Spiel sind einige Vorbereitungen notwendig:

- a) Erstellung von Fragen und Antworten
- b) Erstellung von Tafeln mit den Ziffern 1, 2 und 3 in doppelter Ausführung für das Brautpaar.
- c) Evtl. Beschaffung oder Selbstbau eines Spezialeimers mit doppeltem Boden.

Bauanleitung:

Man nehme zwei unterschiedlich breite Eimer. Diese werden ineinandergesteckt und oben miteinander wasserdicht verbunden, so dass ein Hohlraum entsteht. In den inneren Eimer bohre man nun ein Loch und stecke einen Trichter hinein (ebenfalls wasserdichte Verbindung). Für den Trichter nehme man zur Verstopfung einen präparierten Korken. Vor dem Spiel fülle man den inneren Eimer mit Konfetti. Während des Spiels wird nun – ohne dass das Publikum und das Brautpaar etwas merkt – Wasser durch den Trichter in den Hohlraum geleitet. Das Publikum befürchtet aber, dass die Braut nass wird, je mehr Wasser in den Eimer gelangt. Mit Beendigung des Spiels wird der Eimer möglichst unbemerkt schnell mit dem Korken verschlossen, so dass bei der nachfolgenden Aktion kein Wasser entrinnen kann. Um den Eimer während des Spiels mit Wasser zu füllen, benötigt man eine Gießkanne (am besten eine für Zimmerpflanzen).

Tipp: Während des Spiels postiere man den Halter der Eimers und den Wassereingießler auf einem Stuhl, damit der Trick nicht so leicht erkannt wird.

Hochzeitsspiele

Beispiele für Fragen:

Frage: Das Wochenende steht vor der Tür. Welche Veranstaltung wird das Ehepaar besuchen?

- I) Das nächste Heimspiel von Klub XY?
- II) Den Technotempel XY?
- III) Eine Tauschbörse für defekte Waschmaschinen?

Frage: Das Hochzeitspaar bekommt zum Hochzeitstag eine Plastikpflanze von der Brautmutter geschenkt.

Wie reagiert der Ehemann?

- I) Er sagt: Wie geschmackvoll. Endlich bekommen wir eine Pflanze, die wir nicht nach einer Urlaubsreise ersetzen müssen!
- II) Er sagt: Na ja. In unserem Gästezimmer wird sich bestimmt noch ein Platz finden.
- III) Er sagt: Wie konnte uns Deine Mutter so ein Geschenk machen?
Die nehme ich gleich mit zum nächsten Trödelmarkt.

Frage: Die nächste Reise muss geplant werden.

Wohin soll es diesmal gehen, nachdem man die letzten Jahre «nur» in XY verbracht hat?

- I) Nach Mallorca zum Campen?
- II) Nach Balkonien/Terrassia zum Geldsparen?
- III) Nach Südafrika zum Goldschürfen?

Frage: Ein neues Auto soll her. Für welches Modell wird sich das junge Paar entscheiden?

- I) Für den neuen XY mit Panzerverglasung, sechsfacher Sicherheitsstufe und unzerstörbarer Bereifung?
- II) Für einen neuen XY mit null Zubehör?
- III) Für einen XY mit Sonderverchromung, serienmäßiger Kaffeemaschine und doppelt gepufferten Heizkissen?

Frage: Die Festplatte ist schon wieder zu klein. Doch die Ehefrau benötigt dringend einen neuen Wäschetrockner.

Die Heizung im Bad geht auch nicht mehr. Für welche Ausgabe wird sich das Brautpaar entscheiden?

- I) die Festplatte
- II) den Wäschetrockner
- III) den Installateur

Rate mal

Kategorie:

Ratespiel mit Hindernissen. Einfache Umsetzung.

Das Brautpaar wird auf die Bühne geholt. Vor ihm nehmen vier Hochzeitsgäste auf Stühlen Platz (mit dem Gesicht zum Hochzeitspaar). Den Gästen wird ein unbenutzter Tischtennisball gereicht, den sie in den Mund stecken. Das Hochzeitspaar muss nun einige Gegenstände erraten, die den vier Helfenden mit Hilfe einer Anzeigetafel genannt werden (oder direkt als Gegenstand gezeigt). Diese können sich allerdings kaum artikulieren, da aufgrund des Tischtennisballs praktisch keine saubere Aussprache möglich ist.

Vorbereitungen:

Zunächst müssen einige zu erratende Gegenstände festgelegt und evtl. besorgt werden (am besten Gegenstände aus dem täglichen Leben des Hochzeitspaares).

Für das Spiel werden des Weiteren benötigt:

- a) ein Moderator
- b) vier unbenutzte Tischtennisbälle
- c) Papptafeln für Namensschilder (oder diverse Gegenstände)
- d) ein Preis (kann evtl. auch mit dem Erraten eines Gegenstandes verknüpft werden, der dann als Hochzeitsgeschenk überreicht wird)

Autorennen

Kategorie:

Geschicklichkeitsspiel. Mit geringem Aufwand zu gestaltende Belustigung der Hochzeitsgesellschaft.

Der Bräutigam muss sich mit einem Gefährt (z. B. mit einem Dreirad oder Kindertrecker) mit verbundenen Augen durch einen Parcours bewegen und wird dabei von der Braut mit Anweisungen unterstützt.

Vorbereitungen:

Folgende Gegenstände müssen für die Durchführung des Spiels beschafft werden:

- a) ein Gefährt für den Ehemann (es bieten sich kleine Dreiräder oder andere alte Kinderfahrzeuge an)
- b) eine abgedichtete Brille für den Ehemann
- c) Parcours-Gegenstände (Absperrungen, Hindernisse, besondere Aktionen)
- d) Man kann natürlich nach erfolgreicher Meisterung des Hindernis-Parcours dem Hochzeitspaar eine Belohnung zukommen lassen, zum Beispiel in Form einer Urkunde «Für die erfolgreiche Meisterung des schwierigsten Hindernisrennens der Welt».